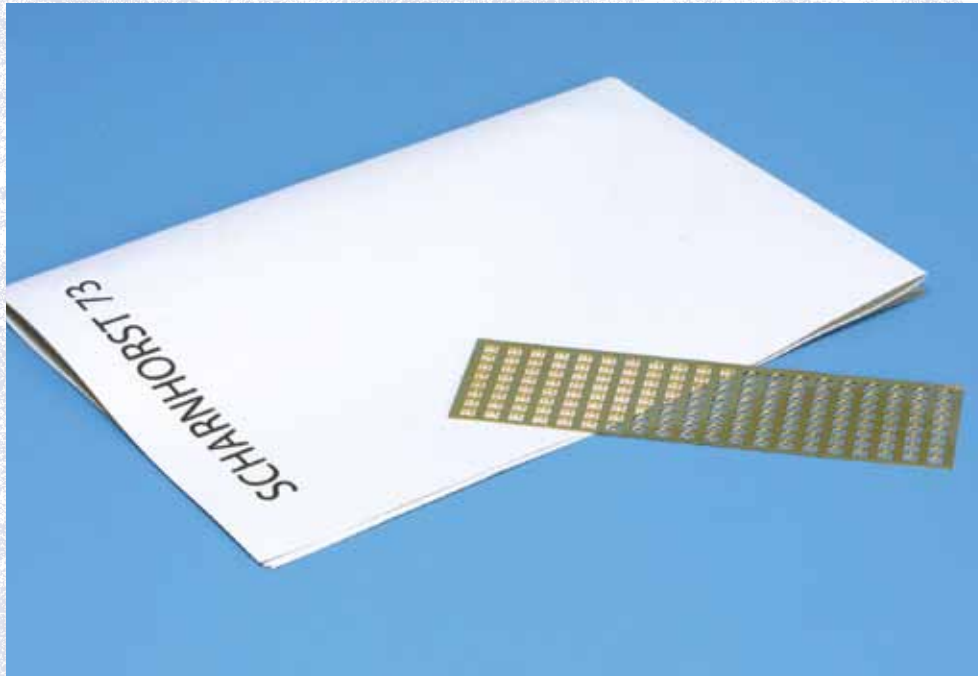




## 73. BAUANLEITUNG FÜR DIE SCHARNHORST

Mit dieser Ausgabe erhalten Sie Schablonen für den Rumpf und eine Ätzplatte mit den ersten Bullaugen.

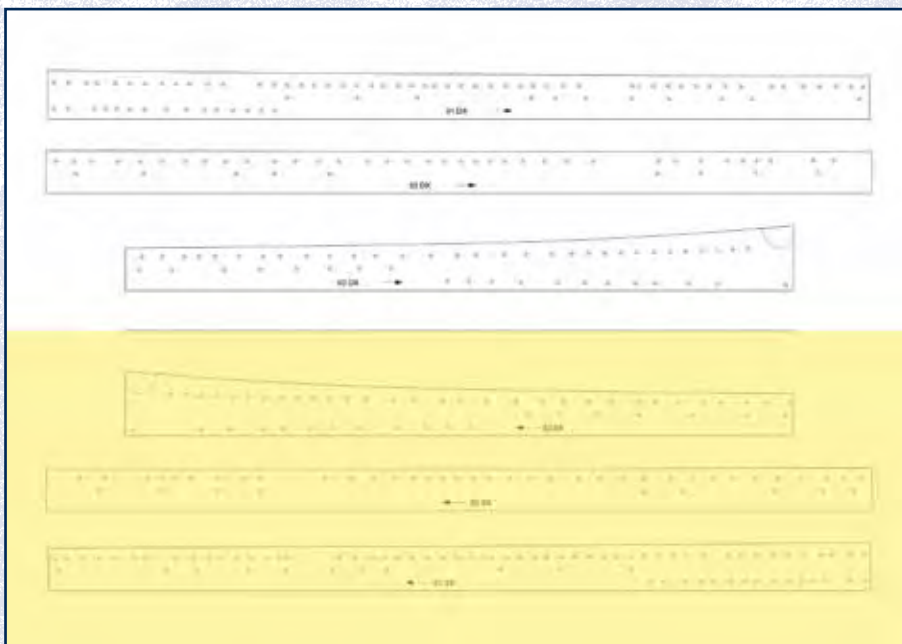


### WICHTIGE STARTHINWEISE:

- Auf dem gefalteten Papierbogen befinden sich sechs Schablonen für den Rumpf. Sie dienen zum Anbringen der Bullaugen.
- Benötigt werden in dieser Bauanleitung lediglich die drei Schablonen für die rechte Rumpfseite. Sie sind mit 01 DX, 02 DX und 03 DX bezeichnet.



**Hinweis:** Die diesmal gelieferten Bullaugen werden noch nicht benötigt. Sie sind daher auf der nebenstehenden Zeichnung gelb unterlegt. Das Gleiche gilt für die drei Schablonen für die linke Rumpfseite (01 SX, 02 SX und 03 SX).



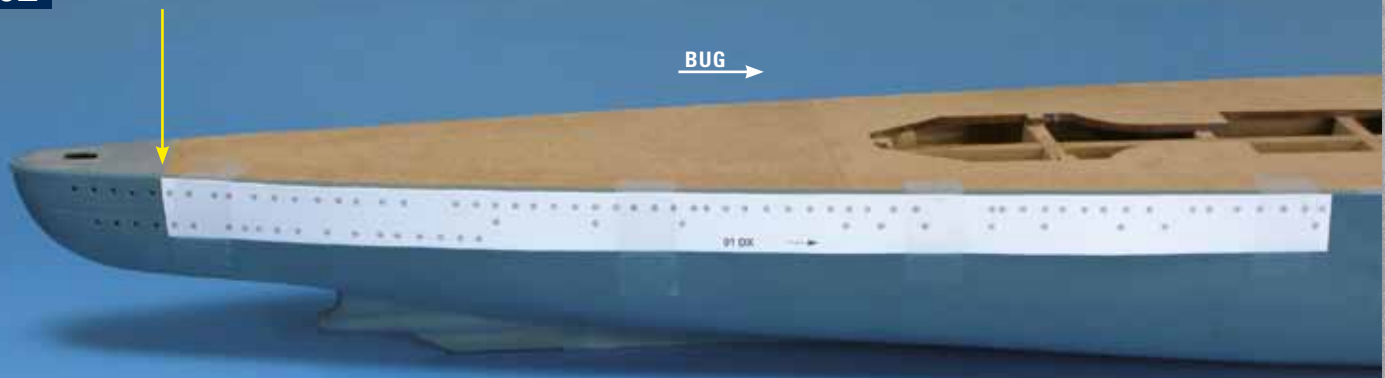
01



SCHABLONE 01 DX

Trennen Sie die Schablone 01 DX mit einem Modellbaumesser oder einer Schere vorsichtig entlang der Umrandung aus dem Papierbogen heraus. Arbeiten Sie möglichst exakt und gehen Sie schrittweise und vorsichtig vor, damit das Papier nicht reißt.

02



SCHABLONE 01 DX

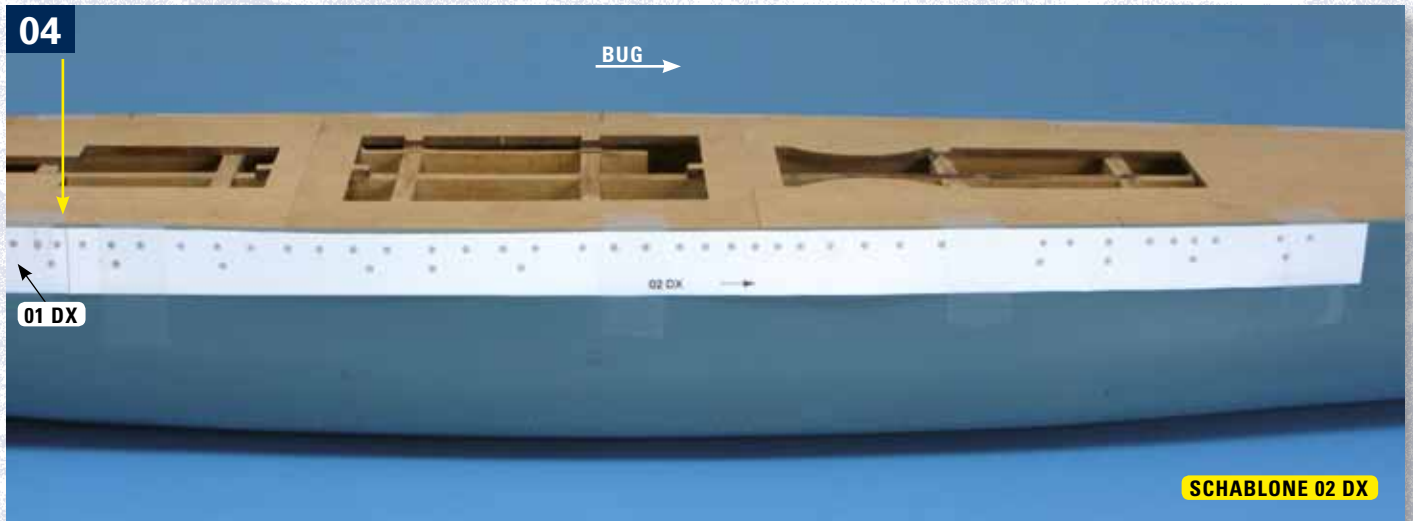
Stellen Sie das Modell auf Ihre Arbeitsplatte. Die Arbeiten beginnen am Achterschiff auf der Steuerbordseite. Bringen Sie die Schablone 01 DX am Rumpf an: Ihr linker Rand ist exakt dort, wo sich der Übergang zum Kunststoff-Heckteil befindet (gelber Pfeil), ihre Oberkante verläuft entlang der Oberkante der Beplankung, wie abgebildet. Ist die Schablone exakt ausgerichtet, wird sie mit einem transparenten Klebeband am Rumpf befestigt.

03

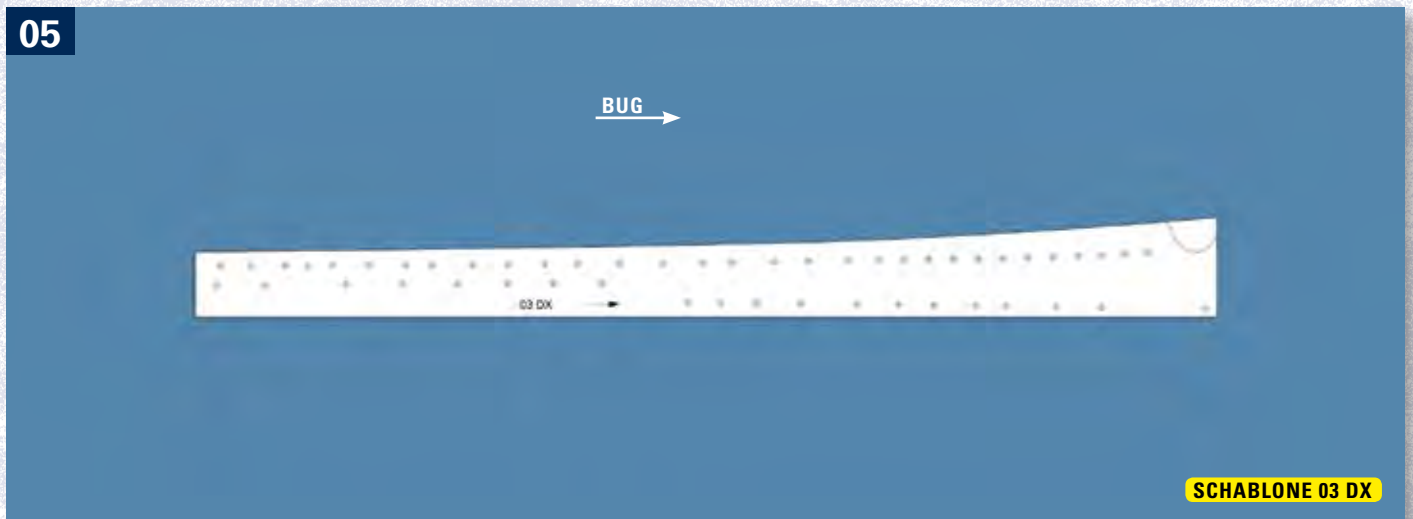


SCHABLONE 02 DX

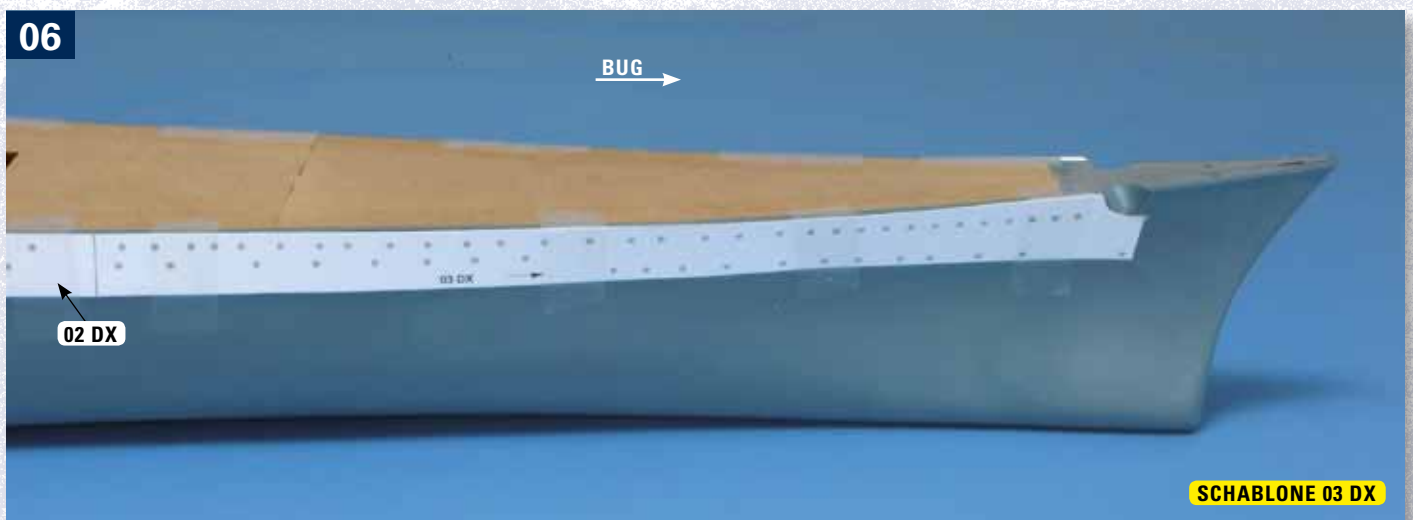
Nun ist die zweite Schablone an der Reihe: 02 DX. Sie wird ebenfalls mit einem Modellbaumesser oder einer Schere entlang der Umrandung aus dem Papierbogen herausgeschnitten. Arbeiten Sie vorsichtig, exakt und gehen Sie schrittweise vor.



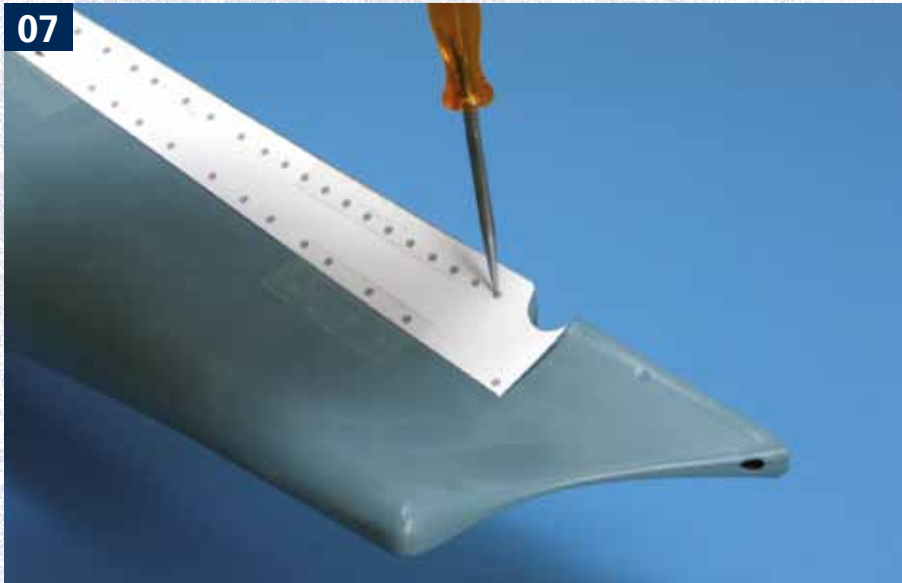
Die Schablone 02 DX setzt die Schablone 01 DX nahtlos in Richtung Bug fort: Ihre linke Kante stößt an die rechte Kante von 01 DX. Der gelbe Pfeil weist auf diese Stelle. Die Oberkante von Schablone 02 DX verläuft ebenfalls entlang der Oberkante der Beplankung. Ist die Schablone exakt ausgerichtet, wird sie mit einem transparenten Klebeband am Rumpf befestigt.



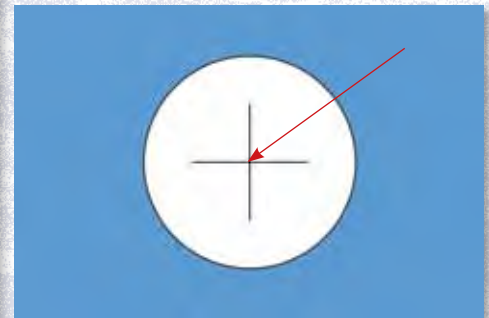
Weiter geht es mit der dritten Schablone: 03 DX. Schneiden Sie sie mit einem Modellbaumesser oder einer Schere entlang der Umrandung aus dem Papierbogen heraus. Arbeiten Sie auch hier vorsichtig, exakt und gehen Sie schrittweise vor.



Die Schablone 03 DX setzt die Schablone 02 DX nahtlos in Richtung Bug fort. Ihre rechte Kante mit der Rundung reicht exakt bis zur Ankerklüse. Die Oberkante von Schablone 03 DX verläuft entlang der Oberkante der Beplankung, folgt also dem leicht nach oben geschwungenen Oberdeck. Ist die Schablone exakt ausgerichtet, wird sie mit einem transparenten Klebeband am Rumpf befestigt.



Markieren Sie mit einer Ahle oder einer Nadel exakt die Mitte (roter Pfeil) jedes einzelnen Bullauges auf den drei Schablonen. Dieser Vorgang erleichtert anschließend das exakte Bohren der Löcher für die Bullaugen.



Nehmen Sie alle drei Schablonen wieder von der rechten Rumpfseite ab und beginnen Sie mit dem Bohren der Löcher. Wir empfehlen, zunächst mit einem 0,6-mm-Bohrer kleine Löcher zu bohren.



Nun werden die kleinen Löcher auf ihre endgültige Größe erweitert. Verwenden Sie dazu einen 1,8-mm-Bohrer, mit dem Sie die vorhandenen 0,6-mm-Löcher erweitern. Achten Sie darauf, den Bohrer exakt zentriert und gerade aufzusetzen. Mit der nächsten Bauanleitung werden die Bullaugen-Löcher auf der Backbordseite des Rumpfs angebracht.